

# Eden – Ein interaktiver Anfang

---

Frank Borger - mehl@frob.de

Bayreuth, im März 2002

Was Sie über "*Eden – Ein Interaktiver Anfang*" wissen sollten und wie man es spielt.

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Der Textfire.de-Wettbewerb</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Technisches</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Rechtliches</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Anmerkung für Eltern und Religionslehrer</b>	<b>2</b>

## 1 Der Textfire.de-Wettbewerb

Florian Edlbauer von *Textfire.de* <<http://textfire.de>> hat zum einjährigen Jubiläum dieser Website einen Wettbewerb für deutschsprachige interaktive Belletristik (*interactive fiction*) ausgeschrieben. *Eden* ist mein Beitrag zu diesem Wettbewerb.

*Eden – Ein interaktiver Anfang* ist aber auch Teil eines größeren Projekts. Unter dem Arbeitstitel: "*Der abenteuerliche Informissimus Deutsch*" versuche ich eine Anleitung mit Kurzreferenz zur Programmierung interaktiver Belletristik mit *INFORM* und der deutschen Library zu erstellen. Den "*Informissimus*" – zusammen mit dem Quellcode von *Eden* – wird es aber erst<sup>1</sup> nach Abschluss des Wettbewerbs geben. Sehen Sie gelegentlich auf meiner Homepage <<http://if.frob.de>> nach.

Mehr über *Eden* erfahren Sie aus dem kleinen Heft, das dem Spiel "beiliegt". Sie finden es mit dem Befehl "Inventar", abgekürzt: "I". Wenn Sie noch nie ein Textadventure gespielt haben, sollten Sie als ersten Befehl "Hilfe" eingeben.

In dem kleinen Heft ist auch ein interaktives Hilfesystem nach Art von *Infocom's "Invisiclues"* zu finden. Sie erreichen es mit dem Befehl: "*Lies die Hinweise im Heft*". Schauen Sie aber bitte erst dann dort hinein, wenn Sie anders nicht mehr weiterkommen.

## 2 Technisches

Eden kommt als Datei im Z-Code, der Dateiname ist **eden.z5**. Um es zu spielen, benötigen Sie einen *Interpreter* für Z-Code. Solche Interpreter sind im Netz frei erhältlich. Der wichtigste Interpreter ist *Frotz*; für alle möglichen Plattformen zu finden bei:

<<http://www.ifarchive.org/indexes/if-archiveXinfocomXinterpretersXfrotz.html>>

Leider kann die dort enthaltene Version für Windows (WinFrotz, Revision 53) noch nicht mit deutschen Sonderzeichen in der Eingabe umgehen. Es gibt mehrere Möglichkeiten, damit fertig zu werden:

- Man kann die Umlaute und das ß ausschreiben: **Pfluecke den Apfel und iss ihn.**

<sup>1</sup>(lies: "frühestens" ;-)

- Man kann sich eine gepatchte Version von WinFrotz.exe (Revision 52) holen bei:

`<http://www.trumgotttist.com/winfrotz.zip>`

(Das ZIP-Archiv enthält nur die Datei WinFrotz.exe, die anstelle des Originals in das WinFrotz-Verzeichnis zu kopieren ist<sup>2</sup>)

- Man kann die Version für DOS benutzen.

Die Versionen von Frotz für die Linux-Konsole (in den gängigen Distributionen enthalten) und für X-Windows unter Linux (XFrotz) unterstützen die Eingabe deutscher Sonderzeichen. Der Interpreter Zip bzw. XZip allerdings nicht.

Für Macs ist allerdings wiederum Zip Infinity ( `<http://www.ifarchive.org/if-archive/infocom/interpreters/zip/ZIP\_C2000\_68k.cpt.bin>`) der empfohlene Interpreter.<sup>3</sup>

Der von mir – für englischsprachige *if* – meistbenutzte Interpreter ist *frobritz* für PalmOS. Leider kann er nur die deutschen Umlaute darstellen, statt des ß (scharfes s, sz) zeigt er das Paragraphenzeichen an.

Wenn Sie nur diesen Text, nicht aber **eden.z5** bekommen haben, können Sie sich das vollständige Paket (Spiel und Begleittext) unter `<http://if.frob.de/eden.zip>` herunterladen.

### 3 Rechtliches

Dieses Spiel soll nach dem if-de-Wettbewerb 2002 (d.h. nach dem 21.4.2002) als Teil einer Anleitung zum deutschsprachigen Programmieren mit INFORM im Quellcode veröffentlicht werden. Insoweit unterliegt es der GNU FDL (Free Documentation License).

Das Spiel selbst (als unmittelbar von einer Z-Maschine bzw. einem Interpreterprogramm für Z-Code ausführbare Datei) ist Freeware mit folgenden Einschränkungen:

Es handelt sich um ein Ihnen unentgeltlich zur Verfügung gestelltes Programmierbeispiel ohne jede Gewähr für Benutzbarkeit zu einem bestimmten Zweck. Der Autor haftet für Schäden nur bei Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit.

### 4 Anmerkung für Eltern und Religionslehrer

*Eden – Ein interaktiver Anfang* enthält weder explizite Schilderungen von Gewalt noch von sexuellen Handlungen. Es ist für Kinder ab 6 Jahren geeignet (Lesen und Schreiben müssen sie schon können!)

Obwohl die Handlung und auch der Text des Spiels in weiten Zügen auf dem biblischen Original (in der Übersetzung von Martin Luther) beruhen, ist *Eden* jedoch keinesfalls für fundamentalistische Anhänger einer der sich auf die Bibel beziehenden Religionen geeignet.

<sup>2</sup>Original für alle Fälle bitte aufheben!

<sup>3</sup>Das habe ich aber mangels Mac nicht getestet.